



## COUNTRY THUNDER

**Chorégraphie:** Séverine Fillion – Novembre 2019

**Description:** 32 temps, 4 murs – 1 RESTART - 1 TAG/RESTART

**Niveau :** Intermédiaire

**Musique :** Country Thunder - The Washboard Union

**Introduction :** 16 temps

### [1-8] SIDE TRIPLE, 1/4 TURN & SIDE TRIPLE, 1/4 TURN & SIDE TRIPLE, KICK BALL STOMP FWD

1&2 PD à D, PG à côté PD, PD à D

3&4 ¼ Tour à droite et PG à G, PD à côté PG, PG à G (3:00)

5&6 ¼ Tour à droite et PD à D, PG à côté PD, PD à D (6:00)

7&8 Kick G devant, Revenir sur PG, Stomp D devant

**RESTART : après 8 comptes sur le 4<sup>ème</sup> mur (commence à 3.00) remplacer le Stomp D par un Touch D et reprendre la danse face à 9.00**

### [9-16] RIGHT HEEL TWIST, BOTH HEELS TWIST 1/2 TURNING LEFT, COASTER STEP, WALK WALK

1-2 Pivoter Talon D à droite, Ramener Talon D au centre

3&4 ½ Tour à gauche en pivotant les 2 talons à D, Ramener les 2 talons au centre, Pivoter les 2 talons à D (PdC sur PD) (12:00)

5&6 PG derrière, PD à côté du PG, PG devant

7-8 PD devant, PG devant

### [17-24] ROCK FWD, 1/2 TURN & TRIPLE FWD, STEP FWD, 1/2 TURN, TRIPLE 1/2 TURN

1-2 Rock D devant, Revenir sur PG

**TAG / RESTART : Sur le 9<sup>ème</sup> mur (commence à 9.00), après 18 comptes (Rock D devant), ajouter un Rock D derrière et reprendre la danse au début face à 9.00.**

3&4 ½ Tour à droite PD à devant, PG à côté PD, PD devant (6:00)

5-6 PG devant, ½ Tour à gauche et PD derrière (12:00)

7&8 ½ Tour à gauche et PG devant, PD à côté PG, PG devant (6:00)

### [25-32] STEP 1/4 TURN, CROSS & HEEL & CROSS, 1/4 TURN, 1/4 TURN & LARGE SIDE STEP, HITCH

1-2 PD devant, ¼ Tour à gauche (3:00)

3&4 PD croisé devant PG, PG à G, Talon D devant, Revenir sur PD

5-6 PG croisé devant PD, ¼ Tour à gauche et PD derrière (12:00)

7-8 ¼ Tour à gauche en faisant un grand pas G à gauche, Hitch D (9:00)

## COUNTRY LINE DANCE PARADISE

[countrylinedanceparadise@hotmail.com](mailto:countrylinedanceparadise@hotmail.com)

Maison des associations - 29, av. Maquis de l'Oisans 38800 Le Pont de Claix